



Universiteit Utrecht

2D Art (Specialisatie UI/UX) Stage Universiteit Utrecht

Periode: voorjaar 2021 (Februari-Juli)

Is jouw passie het maken van supermooie games en applicaties? Ben je creatief en heb je gevoel voor detail? En doe je een opleiding Game Art, Mediavormgeven, Grafische vormgeving, of iets in die richting? Dan ben jij degene die we zoeken!

Wie ben jij?

Student met een passie voor visueel design
Creatief, met eigen ideeën voor concepten
Inzicht in vormgeving, kleurgebruik, lay-out, en UI/UX design
Ervaring met Adobe Illustrator en Photoshop (of gelijksoortige programma's)
Leergierig, Enthousiast en Verantwoordelijk
Teampeler en goed in staat Zelfstandig te werken

Wie zijn wij?

De organisatie van Software en Game Project wordt gedaan vanuit het Projectbureau Informatica. Het Projectbureau bereidt de projecten samen met de opdrachtgevers voor. Teams bestaan uit developers (Informatica studenten) en artists (stagiaires van andere opleidingen). Er wordt gewerkt aan een opdracht voor een externe opdrachtgever. Vaak zijn dit apps en (applied) games.

Wat bieden wij?

Meewerken aan maar liefst twee producten van start tot oplevering: je bouwt dus ervaring op met alle aspecten van ontwikkeling
Direct contact onderhouden met de opdrachtgever
Hoge mate van zelfstandigheid en verantwoordelijkheid
Professionele begeleiding
Kans om je portfolio op te bouwen
Werken in een dynamische jonge omgeving met een gezellige sfeer
Geen stagevergoeding, wel een unieke leerervaring

Hoe kun je reageren?

Stuur een motivatiebrief met CV en een link naar je online portfolio naar mariejose@virtualplay.nl - vermeld dat het gaat om stage bij de Universiteit Utrecht.