



Universiteit Utrecht

## 2D Art (Game art) Stage Universiteit Utrecht

Periode: voorjaar 2021 (Februari-Juli)

Is jouw passie het maken van supermooie games en applicaties? Ben je creatief en heb je gevoel voor detail? En doe je een opleiding Game Art, Mediavormgeving, of iets in die richting? Dan ben jij degene die we zoeken!

### *Wie ben jij?*

Student met een passie voor visueel design  
Creatief, met eigen ideeën voor concepten  
In staat om volgens een styleguide te werken  
Ervaring met Adobe Illustrator en Photoshop (of gelijksoortige programma's)  
Leergierig, Enthousiast en Verantwoordelijk  
Teamspeler en goed in staat Zelfstandig te werken

### *Wie zijn wij?*

De organisatie van Software en Game Project wordt gedaan vanuit het Projectbureau Informatica. Het Projectbureau bereidt de projecten samen met de opdrachtgevers voor. Teams bestaan uit developers (Informatica studenten) en artists (stagiaires van andere opleidingen). Er wordt gewerkt aan een opdracht voor een externe opdrachtgever. Vaak zijn dit apps en (applied) games.

### *Wat bieden wij?*

Meewerken aan een product van start tot oplevering: je bouwt dus ervaring op met alle aspecten van ontwikkeling  
Direct contact onderhouden met de opdrachtgever  
Hoge mate van zelfstandigheid en verantwoordelijkheid  
Professionele begeleiding  
Kans om je portfolio op te bouwen  
Werken in een dynamische jonge omgeving met een gezellige sfeer  
Geen stagevergoeding, wel een unieke leerervaring

### *Hoe kun je reageren?*

Stuur een motivatiebrief met CV en een link naar je online portfolio naar [mariejose@virtualplay.nl](mailto:mariejose@virtualplay.nl) - vermeld dat het gaat om stage bij de Universiteit Utrecht.